

{comments off}



"Мы в новый мир пришли давно, и тут нам рады все всегда."

У каждого из нас были разные пути в эту игру: кто-то пришел сам, кого-то привели друзья, а кто-то просто искал новое место, где бы он мог отдохнуть после тяжелых будней. У нас разные пути, и вот мы тут. А вы задумывались, как вы пришли к нам в игру? Я уже и не помню, но, кажется, повелся на рекламу 🐾

А вы? Как вы пришли в этот мир? Мир загадочного тумана...

Я решил провести небольшой социальный опрос, варианты ответов можно, конечно, воспринимать по-разному, но будем считать восприятие буквальным.

Итак, вопрос был: **"Как вы пришли в игру?"**

Опрошено **60 игроков**. Вот как расположились их ответы:

Ушел из другого проекта - 13 опрошенных (21%)

Пришел сам - 25 опрошенных (41%)

Друзья привели - 22 опрошенных (36%)

Таким образом, мы видим, что наша игра стала популярна не только за счет рекламы, но и за счет активного втягивания в игровой процесс друзей, родных, знакомых. Это говорит о большом количестве рефералов в игре. Мне даже пришла мысль о том, что тут почти каждый живет на реферальной ссылке 🍷

Вместе с тем, это не должно быть таким распространенным, главное - это реклама проекта. Рефералы не могут дать столько новых игроков, сколько необходимо проекту

для постоянного развития. Так что тут есть над чем подумать создателям проекта.

Конечно, люди приходят не только по рекламе в интернете, но и сами задают в поисковике: "браузерные онлайн игры". Но все-таки большую часть игроков должна привлечь реклама, так как она - "двигатель прогресса". За все время путешествия в сети я увидел только один баннер Миста. Может, они размещаются не на тех сайтах? Оставим этот вопрос.

В процессе опроса я заметил, что многие из тех, кто вкладывал деньги в проект, выбирают вариант ответа: "Ушел из другого проекта". Это говорит о том, что наш проект очень интересен для людей, которые могут вкладывать деньги ради быстрого достижения своих целей. Большинство из нас не вкладывает деньги в игру по тем или иным причинам. А на этих игроках фактически держатся такие онлайн проекты, в финансовом смысле.

Самые поразительные ответы были такого плана: **Меня привел в игру сын (дочь)...** 🐼

Да... ну и дети пошли... надо будет тоже позвонить своей бабушке и попросить ее стать моим рефералом. 🐼
... И как мне раньше такое не пришло в голову.

Впрочем, социальным опросом я не ограничился. Я думаю, каждому из нас интересно услышать от других игроков истории о том, как они пришли в этот проект. Давайте послушаем...

Max Raven: [Клавдий Варрон] Привет)

Max Raven: [Клавдий Варрон] можно взять интервью?)

Клавдий Варрон: [Max Raven] привет

Клавдий Варрон: [Max Raven] да, давай

Max Raven: [Клавдий Варрон] Ты довольно давно в игре, у меня будет к тебе такой вопрос)

Max Raven: [Клавдий Варрон] Как ты попал в игру? какой был твой путь?

Клавдий Варрон: [Max Raven] Ну попал довольно тривиально...раньше я очень негативно относился к онлайн играм...но как то раз, случайно, зарегистрировался в одном крупном онлайн проекте...

Max Raven: [Клавдий Варрон] интересно)) продолжай...

Клавдий Варрон: [Max Raven] поиграл - понравилось...даже добился некоторых результатов...но с 4-5 уровня в том проекте была очень развита система наймов...

Клавдий Варрон: [Max Raven] и в очередной раз проигрывая (из-за вмешательства 10 уровня) я разматерился и закрыл окошко браузера)

Max Raven: [Клавдий Варрон] а дальше?

Клавдий Варрон: [Max Raven] но т.к. была пятница вечер, а спать не хотелось - открыл поисковик и набрал Mmorpg...в общем полистав несколько страниц ткнул на ссылку со словом Мист)

Клавдий Варрон: [Max Raven] дальше оказавшись в чате крикнул - нужен наставник)

Max Raven: [Клавдий Варрон] ну а дальше поехало))

Клавдий Варрон: [Max Raven] этим наставником стал Станиум) благодаря ему я до сих пор в этой игре)

Max Raven: [Клавдий Варрон] а чем именно тебя зацепила наша игра?

Клавдий Варрон: [Max Raven] первое и самое главное что мне понравилось - это отображение амуниции на картинке персонажа (одел меч - он появился)...может кто то скажет глупость, а меня это очень зацепило

Клавдий Варрон: [Max Raven] а дальше исключительно заслуга Станиума, что я не закончил игру через 2-3 часа после регистрации

Max Raven: [Клавдий Варрон] А почему тогда от нас уходят в псж? причины?

Клавдий Варрон: [Max Raven] оо...на этот вопрос в рамках двух предложений и не ответишь...тут можно диссертацию писать...щас попробую в кратце сформулировать

Клавдий Варрон: [Max Raven] самое главное - отсутствие интереса играть на старших уровнях (о причинах этого - отдельная тема) тут как волна с 1 по 6 играть все интереснее, а с 7 по 10 все скушнее

Клавдий Варрон: [Max Raven] остаются только самые преданные игре

Max Raven: [Клавдий Варрон] понятно) спасибо за инфу) удачи)

Клавдий Варрон: [Max Raven] и тебе) удачи)

Max Raven: [Risha fire] можно взять интервью))

Risha fire: [Max Raven] ну давай))

Max Raven: [Risha fire] Ты довольно давно в игре, у меня будет к тебе такой вопрос)

Max Raven: [Risha fire] Как ты попала в игру? какой был твой путь?

Risha fire: [Max Raven] Сидела умирала со скуки и шарилась в интернете) думала во чтобы поиграть. ну так и наткнулась на мист)

Max Raven: [Risha fire] ну а дальше поехало)) да?

Risha fire: [Max Raven] дальше да) Глашатай начал что-то объяснять, а я смотрела тупо в чат и делала всё, что он пишет) ну и тут осталась)

Max Raven: [Risha fire] а чем именно тебя зацепила наша игра?

Risha fire: [Max Raven] Мист не похож на все остальные игры. Графика необычная, да и люди приветливые)

Max Raven: [Risha fire] А почему тогда от нас уходят в псж? причины?

Risha fire: [Max Raven] что-то пошла не так на том или ином уровне. это лоу-уровни. У кого-то проблемы и не могут играть дальше. Ну и хаи некоторые из-за скуки

Max Raven: [Risha fire] понятно) спасибо за интервью) удачи в игре)

Risha fire: [Max Raven] успехов в мире тумана)

Max Raven: [Комуке Фиранато] есть время на интервью?)

Комуке Фиранато: [Max Raven] если в 15 минут уложимся, то да)

Max Raven: [Комуке Фиранато] ок)

Max Raven: [Комуке Фиранато] Ты довольно давно в игре, у меня будет к тебе такой вопрос)

Max Raven: [Комуке Фиранато] Как ты попал в игру? какой был твой путь?

Комуке Фиранато: [Max Raven] домой провели интернет, сын стал нырять в сеть, в контакте сказал, давай, заходи в игру!

Комуке Фиранато: [Max Raven] а до этого коллега на работе играл себе почти год, я не очень интересовался

Max Raven: [Комуке Фиранато] интересно) а дальше?

Комуке Фиранато: [Max Raven] почти сразу попал на елки, было интересно смотреть, кто как ведет себя, удалось набрать игрух на зеленый меч 4 уровня

Max Raven: [Комуке Фиранато] ну а дальше поехало))

Комуке Фиранато: [Max Raven] играл, общался с другими, заводил знакомства, было очень интересно. Однажды в приват получил приглашение в О Т... так на 6 уровне стал модератором

Max Raven: [Комуке Фиранато] а чем именно тебя зацепила наша игра?

Комуке Фиранато: [Max Raven] думаю, особой атмосферой, где много готовых помочь тебе людей

Max Raven: [Комуке Фиранато] А почему тогда от нас уходят в псж? причины?

Комуке Фиранато: [Max Raven] не последняя заключается в старой мудрости: " Рыба ищет, где глубже, а человек - где лучше "... При этом, конечно, представления о лучшем у

всех разное)

Max Raven: [Комуке Фиранато] понятно) спасибо за инфу) удачи)

Комуке Фиранато: [Max Raven] пока)

Вот такие истории нам рассказали наши герои статьи. В заключение хочу сказать вам, что не так важно, как вы пришли в нашу игру, важно, как вы ведете себя в игре. Тут играют разные люди, и у каждого разные цели в игре, но даже в онлайн мире нужно оставаться человеком. В интернете я как-то натолкнулся на информацию о нашей игре. Мне очень понравилось, как там называли нашу игру - "семейной". И даже когда я заглядывал в другие проекты, я везде видел такую картину - полупустой чат, т.е. там люди не общаются, там люди приходят играть, я считаю это неправильным. Общение должно быть на другом уровне.

А ведь и вправду, тут очень хорошая атмосфера дружбы. Тут бывает, что играют не только дети, но и их родители. Тут люди в приват делятся своими проблемами и переживаниями, тут им помогают. Так что давайте всеми силами будем стоять за наш проект, потому как он по-настоящему нас сближает.

Автор - Max Raven

{comments on}