

{comments off}



Технологии кланов

В связи с последними изменениями клановых турниров возникает много вопросов. А для чего нужны клановые улучшения? Для того чтобы выигрывать эти самые турниры и набирать еще больше кланового опыта? Или для выявления сильнейшего клана на уровне?

Все эти вопросы имеют принципиальную важность, ведь почти все кланы стремятся прежде всего развивать боевые клан улучшения, и многие развивали их для этих самых турниров. Но здравый смысл все таки взял вверх и изменения в этой замкнутой цепи:

клан опыт - для боевых клан улучшений - улучшения для турниров - турниры для клан опыта

Но к чему это привело? А привело это к тому, что боевые клан улучшения утратили некоторую свою значимость.

Мнение игроков разделились в очередной раз, но большинство как мы все увидели на форуме поддержало реформу администрации. И тут доводы противников этой реформы оказались не убедительны, так как все они в основном складывались из банального "мы так старались для того чтоб выигрывать турниры клан улучшениями" и пожалуй самый лучший довод "а зачем теперь нужны боевые клан улучшения?"

Что же будет дальше?

Мой прогноз - изменение клан улучшение с их разбором, а так же изменение начисление опыта. Ну и как уже давно планировалось, скорее всего на базе локаций "выхода из города" будут созданы новые инстанты. И я так думаю, что среди них появятся и те, где новые кланы смогут проявить себя и заработать ставший драгоценным клан опыт.

Впрочем, это предположение... я думаю к этому все и ведется...

Но что же думают по поводу клан улучшений другие игроки? давайте спросим у них)

Max Raven: [festion] в связи с реформой турниров встал ребром вопрос по клан улучшениям вообще, как ты думаешь - какие сейчас клан улучшения нужнее всего для кланов?

festion: [Max Raven] я думаю всё-таки лаборатория, производство последней линейки элей, увеличение лимита, именно в таком порядке

Max Raven: [festion] а как ты относишься к штабу и мануфактуре?)

Max Raven: [festion] как известно это не самые популярные улучшения)

festion: [Max Raven] нормально, только штаб у нас используется только для увеличения лимита, другие функции не слишком популярны - безмолвие стоит дорого достаточно - пользы от клановых объявлений, имея форум клансайта и клановую рассылку на почте, не вижу, хотя может

festion: [Max Raven] просто не знаю как она работает, мануфактура так же - мы имеем начальные улучшения на сбор и переработку с неё, но их мы брали исключительно, что бы получить доступ к производству старшей линейки эликсиров и подшмота

Max Raven: [festion] насчет молчи - согласен, слишком дорогое, оно того не стоит

festion: [Max Raven] а объявления - я не знаю как они работают, да и привык уже почтой пользоваться, если нужно клан о чём-то оповестить

Max Raven: [festion] ну а как ты думаешь - клан улучшения менять нужно?

festion: [Max Raven] я думаю да, хотя тут конечно надо осторожно подходить, и попробовать как-то пересмотреть систему начисления кланопыта, та которая существует сейчас, всё-таки отстала от игровых реалий

Max Raven: [festion] интересно) ну вопрос о системе начисления тоже говорят решается)

Max Raven: [festion] ну а что бы ты поменял?)

festion: [Max Raven] я не знаю - но если брать рейтинг клансайтов, то по сути он не поощряет создание чего-то интересного, качественного - подобные вещи появляются скорее случайно, и сайты волньно или невольно желтеют - плюс, ещё неплохо было бы ввести командные квесты для кланов

Max Raven: [festion] а из клан улучшений?))

festion: [Max Raven] тут сложнее

festion: [Max Raven] мне в принципе нравится вариант администратора, когда он говорил, что улучшения на производство и количество за ресурсы,а улучшения типа лаборатории - в виде випов, покупаемых за кланопыт

Max Raven: [festion] ну тут я думаю еще много будет обсуждений

festion: [Max Raven] и слава Богу, главное что бы по настоящему дельные предложения появлялись)

Max Raven: [San40zZz] в связи с реформой турниров встал ребром вопрос по клан улучшениям вообще, как ты думаешь - какие сейчас клан улучшения нужнее всего для кланов?

San40zZz: [Max Raven] из уже существующих имеет смысл ток лаборатория в первую очередь.

San40zZz: [Max Raven] потом идет на изготовку последней продукции и потом на численность клана

Max Raven: [San40zZz] а как ты относишься к штабу и мануфактуре?) они как известно - непопулярны

San40zZz: [Max Raven] насчет штаба - главное качество а уж потом количество, а насчет мануфактуры - практически не нужны. или вообще ненужны

San40zZz: [Max Raven] склад правда самая ненужна штука)

Max Raven: [San40zZz] ну а как ты думаешь - клан улучшения менять нужно?

San40zZz: [Max Raven] не знаю как насчет менять, но добавлять новые надо, вот только какого рода - думать если честно не думал

Max Raven: [San40zZz] ну а что бы ты поменял?)

San40zZz: [Max Raven] всмысле из имеющихся или вообще поменял?

Max Raven: [San40zZz] и то и другое)

San40zZz: [Max Raven] убрал бы склад и лазарет, обнулил бы мануфактуру) а на что менять еще не придумал)

Max Raven: [San40zZz] а что значит "обнулил бы мануфактуру"?

San40zZz: [Max Raven] да качнули по неопытности, а зачем непонятно))) все эти успехи и прочее - дело лишь времени проведенного на ресах и тольк

Max Raven: [San40zZz] думаешь экономические улучшения - не о чем?

San40zZz: [Max Raven] Ну ты сам глянь что дает мануфактура? просто +% чего то в изготовлении или + к навыку

Max Raven: [San40zZz] но если так то зачем они нужны? зачем их сделали?))

San40zZz: [Max Raven] но они же тебе не дадут срезать в 2 раза больше мятлика или шанс слепить побольше пирожков чем у тебя ресов

San40zZz: [Max Raven] все эти цифарки ака навык или шанс что либо изготовить - просто дело времени на мой взгляд

San40zZz: [Max Raven] а зачем сделали - трудный вопрос) ответ я тебе дать не могу...

Max Raven: [San40zZz] ну это да, сейчас эти улучшений кроме добавления к навыку - бред, их нужно менять..

Max Raven: [Nameless] в связи с реформой турниров встал ребром вопрос по клан улучшениям вообще, как ты думаешь - какие сейчас клан улучшения нужнее всего для кланов?

Nameless: [Max Raven] из существующих, или впринципе?

Max Raven: [Nameless] из существующих)

Nameless: [Max Raven] все теже, помимо турниров есть масса мест где они помогают

Max Raven: [Nameless] а как ты относишься к штабу и мануфактуре?) они как известно - непопулярны

Nameless: [Max Raven] думаю ты ошибаешься. штаб например у нас пркачен и еще у пары кланов.

Nameless: [Max Raven] а без мануфактуры, насколько я знаю, не получится делать последние эли.

Max Raven: [Nameless] ну а как ты думаешь - клан улучшения менять нужно? или добавить новые) или изменить сегодняшние?

Nameless: [Max Raven] конечно нужно менять, как существующие, так и придумывать новые.

Max Raven: [Nameless] ну а что бы ты поменял?)

Nameless: [Max Raven] количество свитков выдаваемых "складом", прибавки в "мануфактуре" чтобы ненужную продукцию можно было проскочить. И ввести новые абилки направленные разнообразить геймплэй.

Max Raven: [Nameless] интересно)) ну насчет свитков я понял почему;)

Из этих разговоров я понял - нужно менять и нужно вводить что-то новое. Но вот только что? А вот тут уже сложнее, фантазия. В любом случае важность боевых клановых улучшений не изменилась. Экономические клановые улучшения так и остались на втором месте.

Посмотрим что будет 🍀

Приятной вам игры!

Автор - Max Raven

{jcomments on}